

ЗАТВЕРДЖУЮ  
Директор ТОВ «Всеосвіта»  
І. М. Литвиненко  
27.08.2020 р.



**Програма підвищення кваліфікації  
педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти  
(за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)**

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

- 1. Найменування:** «Доповнена реальність в освіті».
- 2. Вид підвищення кваліфікації:** навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).
- 3. Розробник - ТОВ «Всеосвіта».**  
**Спікер(ка)** - Бондар Ярослава Степанівна, керівник гуртка, методист Луцького міського Центру науково-технічної творчості учнівської молоді, керівник гуртків «Програмування», «Розробка мобільних додатків».
- 4. Мета:** Ознайомити з поняттям та сферами застосування доповненої реальності; продемонструвати приклади AR-ефектів; обговорити використання доповненої реальності в освітньому процесі; навчити створювати власні ефекти доповненої реальності.
- 5. Напрямок:** використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку; формування у здобувачів освіти спільних для ключових компетентностей вмінь, визначених частиною першою статті 12 Закону України "Про освіту".
- 6. Зміст:**
  - 1) поняття і терміни, пов'язані з доповненою реальністю;
  - 2) демонстрація AR-ефектів;
  - 3) використання доповненої реальності на уроках різних предметів;
  - 4) інструктаж по створенню власних AR-ефектів.
- 7. Обсяг (тривалість) навчання:** 2 години/0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).
- 8. Форма (форми) навчання:** дистанційна.
- 9. Програмні результати:**
  - 1) усвідомлення поняття доповненої реальності, сфер її застосування;
  - 2) розуміння способів застосування AR-технологій в освітньому процесі;
  - 3) ознайомлення з цікавими вітчизняними і іноземними AR-проектами;
  - 4) вміння створювати власні AR-ефекти.
- 10. Цільова аудиторія:** менеджери освіти будь-якого рівня (заступники директорів, директори шкіл, методисти), викладачі інститутів післядипломної педагогічної освіти, вчителі-предметники, учителі початкових класів, педагоги-організатори, педагоги позашкільля.
- 11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:**  
**загальні:** здатність орієнтуватися в інформаційному просторі, отримувати інформацію та оперувати нею відповідно до власних потреб і вимог сучасного високотехнологічного інформаційного суспільства; знання і розуміння сучасних тенденцій розвитку освітнього процесу; володіння сучасними інформаційними технологіями для підвищення ефективності процесу навчання; здатність використовувати на практиці нові творчі підходи до навчання;  
**фахові:** володіння сучасними інформаційними та web-технологіями; вміння ефективно реалізувати поставлені завдання для забезпечення якості освітнього процесу; здатність переносити набуті знання на практику; володіння сучасними інформаційними та web-технологіями; обізнаність із новітніми науково обґрунтованими відомостями з педагогіки, інноватики для створення освітньо-розвивального середовища, що сприяє цілісному індивідуально-особистісному становленню дітей; розуміння способів застосування AR-технологій в освітньому процесі.