

Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

- 1. Найменування:** «Освітні можливості Sway: дієва інтерактивна візуалізація уроку».
- 2. Вид підвищення кваліфікації:** навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).
- 3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».**

Спікер(ка) — Мендусь Тетяна Петрівна, вчителька української мови, літератури та зарубіжної літератури ліцею №7 м. Гайсин Гайсинської міської ради, педагогічний досвід – 14 років, вчителька вищої кваліфікаційної категорії, педагогічне звання «Старший вчитель».

4. Мета: розглянути приклади втілення педагогічних технологій, методів та прийомів у ресурсі Sway, ознайомити з особливостями роботи з ним (пройти шлях від реєстрації до демонстрації готової роботи), з'ясувати інструментарій вікна «Конструктор», можливості дизайну шаблонів, розвивати інформаційно-цифрові навички, необхідні для розв'язання проблем взаємодії, мотивації, візуалізації, планування у сфері професійної діяльності, інновацій, розширення вже існуючих знань і практики.

5. Напрямок: розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, фахових методик, технологій); використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку.

6. Зміст:

1) практичні поради для ефективного застосування на уроках технологій критичного мислення, особистісно зорієнтованого навчання, індивідуалізації та диференціації, проблемного навчання; візуалізації евристичного, пояснювально-ілюстративного та методу проблемного вивчення в щоденній професійній діяльності; 2) особливості ресурсу Sway; його переваги перед іншими засобами створення презентацій; 3) алгоритм роботи з програмним забезпеченням.

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).

8. Форма (форми) навчання: дистанційна.

9. Програмні результати:

- 1) ознайомлення з конструктором Sway;
- 2) розуміння особливостей роботи та алгоритму створення інтерактивної презентації в ресурсі;
- 3) здатність утілювати освітні технології, методи та прийоми через програмне забезпечення Sway;
- 4) удосконалення інформаційно-цифрових навичок та розвиток способів взаємодії через технології інформаційного суспільства;
- 5) здатність застосовувати презентації Sway під час навчальних та виховних занять різного спрямування.

10. Цільова аудиторія: педагогічні та науково-педагогічні працівники.

11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: знання і розуміння сучасних тенденцій розвитку освітнього процесу; уміння застосовувати сучасні підходи та техніки викладання у процесі навчання;

фахові: здатність до використання відкритих ресурсів, інформаційно-комунікаційних та цифрових технологій в освітньому процесі; здатність інтегрувати інновації в особисту методичну систему, адаптувати їх до різних умов освітнього процесу та сучасних вимог педагогічної професії з урахуванням особливостей закладу освіти, учнівського колективу.