ЗАТВЕРДЖУЮ
Директор ТОВ «Всеосвіта»
_____ Іван ЛИТВИНЕНКО
04.01.2020 р.

Програма підвищення кваліфікації

педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Інтерактив і креативність в освіті: як через гру зацікавити дітей знаннями».
2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).
3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».

Спікер(ка) — Вікторія Круглова, директор навчального центру «ЛандауЦентр» Харківського національного університету імені В. Н. Каразіна, співорганізатор просвітницького проекту «Мандрівна наука», голова секції «Розвиток молодіжних освітянських проектів» Північно-Східного наукового центру Національної академії наук України і Міністерства освіти і науки України, ведуча науково-пізнавальної програми «Діалоги» на «7 каналі» (м. Харків).

4. Мета: навчити вписувати в простір звичного навчального процесу інтерактивні завдання з різних тем.
5. Напрям: формування у здобувачів освіти спільних для ключових компетентностей вмінь, визначених частиною першою статті 12 Закону України "Про освіту".
6. Зміст:

1) інтерактивність як форма взаємодії, цікаві формати пізнання світу;
2) математична мозаїка: теорема Піфагора зі шматочків цукру, дроби з кольорового паперу, і важливість числа Пі;
3) світлозаломлення в шоу-бізнесі, прибираємо з важелем Архімеда, і вивчення похилих площин під час прогулянки на велосипеді;
4) дерево зсередини, групуємо тварин, і як виглядають найнебезпечніші мікроби;
5) мова і література: ребуси, малюнки, загадки від кота;
6) валюти світу, повтори емоції, і що інтерактивного в народознавстві.

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).
8. Форма (форми) навчання: дистанційна.
9. Програмні результати:

1) здатність сприяти формуванню інтереса здобувачів освіти до тих тем, де були застосовані інтерактивні завдання;
2) підвищення активності дітей у плані спільних з учителем підготовок до уроків чи позаурочних заходів;
3) налагодження зв'язків із командою проєкту «Мандрівна наука» стосовно спроб інтерактивізувати теми з шкільних предметів.

10. Цільова аудиторія: вебінар може бути корисним для адміністрації, менеджерів освіти будь-якого рівня, педагогічних та науково-педагогічних працівників закладів загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, вищої освіти.
11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: здатність формувати у здобувачів освіти вміння самостійно навчатися; здатність самостійно навчатися та розвивати особистісний потенціал; здатність знаходити інноваційні підходи до вирішення професійних завдань в сучасному освітньому середовищі; здатність продукувати нові ідеї та творчо підходити до вирішення професійних завдань; здатність до розвитку особистісного потенціалу, самореалізації, професійного лідерства та досягнення успіху; когнітивна гнучкість (здатність сприймати нове, генерувати інновації);

фахові: здатність сприяти формуванню інтереса здобувачів освіти до навчання, шляхом використання інтерактивних завдань; знання і розуміння способів активізації креативного мислення і когнітивної гнучкості учасників освітнього процесу; вміння використовувати на практиці інтерактивні завдання; вміння ефективно реалізувати поставлені завдання для забезпечення якості освітнього процесу; вміння застосовувати набуті знання у фаховій діяльності; вміння формувати в дитини здатність аналізувати, досліджувати та креативно мислити.

** Програму укладено відповідно до п. 10 постанови КМУ від 21 серпня 2019 року № 800 (із змінами і доповненнями, внесеними постановою КМУ від 27 грудня 2019 року № 1133)*

ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ
ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ