

## Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

**1. Найменування:** «Майстер-клас зі створення розробки у редакторі Figma».

**2. Вид підвищення кваліфікації:** навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).

**3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».**

**Спікер(ка)** — Вайнраух Андрій Валерійович, веб-дизайнер проекту "Всеосвіта", брав участь у розробці Щоденника-не-щоденника та Щоденника щасливої вчительки, створив більше 100 методичних розробок для вчителів, досвід у сфері веб-дизайна майже 5 років.

Литвиненко Леся, засновниця проекту «Всеосвіта», головна редакторка, експертка у створенні сучасних освітніх інформаційних інтернет-проектів, активно бере участь у публічній діяльності в галузі освіти дорослих на тему цифрової грамотності.

**4. Мета:** продемонструвати алгоритм створення розробки у програмі Figma; висвітлити послідовність та принципи створення якісних розробок.

**5. Напрямок:** розвиток професійних компетентностей; формування у здобувачів освіти спільних для ключових компетентностей вмінь, визначених частиною першої статті 12 Закону України "Про освіту"; використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку.

**6. Зміст:**

- 1) практичні поради щодо виготовлення розробки та її елементів;
- 2) алгоритм створення розробки;
- 3) закріплення навичок роботи із програмою Figma.

**7. Обсяг (тривалість) навчання:** 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).

**8. Форма (форми) навчання:** дистанційна.

**9. Програмні результати:**

- 1) знання і розуміння алгоритмів виготовлення розробки та її елементів;
- 2) здатність самостійно створювати різноманітні розробки за допомогою програми Figma;
- 3) усвідомлення переваг використання програми Figma.

**10. Цільова аудиторія:** педагогічні та науково-педагогічні працівники закладів дошкільної, загальної середньої, позашкільної, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої освіти.

**11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:**

**загальні:** здатність до розвитку особистісного потенціалу, самореалізації, професійного лідерства та досягнення успіху; здатність знаходити інноваційні підходи до вирішення професійних завдань в сучасному освітньому середовищі; здатність самостійно навчатися; здатність до продуктивної професійної діяльності із застосуванням сучасних онлайн-інструментів; здатність орієнтуватися в інформаційному просторі, отримувати інформацію та оперувати нею відповідно до власних потреб і вимог сучасного високотехнологічного інформаційного суспільства;

**фахові:** здатність безперервно оновлювати "м'які" навички, що спрямовані на досягнення життєво-професійної ефективності; вміння ефективно реалізовувати поставлені завдання для забезпечення якості освітнього процесу; володіння сучасними інформаційними та web-технологіями; здатність орієнтуватися в інформаційному просторі, отримувати інформацію та оперувати нею відповідно до власних потреб і вимог сучасного високотехнологічного інформаційного суспільства, активізувати потенціал цифрового інтелекту особистості; знання і розуміння алгоритмів виготовлення розробки та її елементів; здатність самостійно створювати різноманітні розробки за допомогою програми Figma.