

Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Вдосконалюємо цифрові компетентності: створення інтерактивних тестів на Всеосвіті».

2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).

3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».

Спікер(ка) — Артем Гордєєв, кандидат технічних наук, вчитель інформатики та робототехніки в школах CrystalSchool, FreedomSchool, Optima, розробник навчальних програм та освітніх курсів, освітній блогер, учасник проекту Всеукраїнська школа онлайн.

4. Мета: надати вчителям знання та практичні навички створення інтерактивних тестів на платформі Всеосвіта для розвитку цифрових компетентностей; ознайомити учасників із сучасними підходами до використання цифрових інструментів у навчанні та оцінюванні; продемонструвати можливості платформи для розробки, проведення та аналізу інтерактивних тестів; мотивувати педагогів впроваджувати інтерактивні технології для підвищення якості освіти та формування цифрової грамотності учнів.

5. Напрямок: розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, фахових методик, технологій); використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку.

6. Зміст:

- 1) поняття цифрової компетентності та інтерактивних тестів, огляд їх ролі в сучасній освіті;
- 2) особливості створення інтерактивних тестів на платформі Всеосвіта;
- 3) гейміфікація в тестах Всеосвіти;
- 4) практичні поради для ефективного впровадження інтерактивних тестів у навчальний процес.

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).

8. Форма (форми) навчання: дистанційна.

9. Програмні результати:

- 1) ознайомлення з поняттям цифрової компетентності та її значенням для сучасного вчителя;
- 2) розуміння структури та можливостей інтерактивних тестів на платформі Всеосвіта;
- 3) формування вміння створювати та впроваджувати інтерактивні тести у власній педагогічній практиці;
- 4) здатність застосовувати інтерактивні тести для розвитку цифрових навичок і підвищення мотивації учнів.

10. Цільова аудиторія: педагогічні працівники різних категорій.

11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: здатність діяти відповідально і свідомо на засадах поваги до прав і свобод людини та громадянина; здатність знаходити інноваційні підходи до вирішення професійних завдань в сучасному освітньому середовищі; здатність самостійно навчатися та розвивати особистісний потенціал;

фахові: здатність ефективно використовувати наявні та створювати (за потреби) нові електронні (цифрові) ресурси; уміння модифікувати, редагувати, комбінувати наявні електронні (цифрові) освітні ресурси; створювати (за потреби) особисто або спільно з іншими особами нові електронні (цифрові) освітні ресурси; упорядковувати ресурси й надавати до них доступ учасникам освітнього процесу; здатність використовувати цифрові технології в освітньому процесі.