ЗАТВЕРДЖУЮ
Директор ТОВ «Всеосвіта»
_____ Іван ЛИТВИНЕНКО
21.10.2024 р.

Програма підвищення кваліфікації

педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти
(за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Віртуальна майстерня “Мотивування учнів через тандем гейміфікації та ШІ”».
2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).
3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».
Спікер(ка) — Валерія Кіктєва, вчителька інформатики ЗО “ПЗНЗ “МІДГАРД”, авторка практичних кейсів цифровізації, тренерка Minecraft Education, фахівчиня з VR та AR технологій в освіті.
4. Мета: ознайомити працівників освіти із сучасними підходами підвищення мотивації учнів шляхом інтеграції гейміфікаційних елементів і технологій штучного інтелекту в освітній процес. Вебінар спрямований на надання практичних інструментів та стратегій для створення цікавого, персоналізованого і результативного навчального середовища, яке стимулює пізнавальний інтерес і активну участь.
5. Напрям: використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку; розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, фахових методик, технологій).
6. Зміст:
1) поняття “гейміфікація” та основи гейміфікації; методи використання ігрових елементів в освітньому процесі;
2) особливості створення віртуального середовища класу за допомогою гейміфікації;
3) практичні поради для втілення тандему гейміфікації та ШІ на уроках;
4) вплив гейміфікації та ШІ на учня та вчителя.
7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).
8. Форма (форми) навчання: дистанційна.
9. Програмні результати:
1) засвоєння практичних навичок з використання гейміфікаційних елементів та ШІ в освітньому процесі для підвищення мотивації та залученості учнів;
2) оволодіння інструментами для створення персоналізованих навчальних завдань, які адаптуються до індивідуальних потреб та рівня підготовки учнів;
3) розробка власних методик і стратегій впровадження гейміфікації та технологій ШІ на уроках для стимулювання активного навчання та забезпечення якісного зворотного зв'язку;
4) підвищення впевненості у використанні новітніх технологій у класі, що дозволить зробити навчальний процес більш сучасним, ефективним і цікавим.
10. Цільова аудиторія: педагогічні працівники закладів освіти, здобувачі освіти галузі знань «01 Освіта/ Педагогіка», розробники освітніх програм та матеріалів.
11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:
загальні: здатність діяти відповідально і свідомо на засадах поваги до прав і свобод людини та громадянина; реалізувати свої права і обов’язки; усвідомлювати цінності громадянського суспільства та необхідність його сталого розвитку; вміння формувати безпечне новітнє освітнє середовище; здатність до розвитку особистісного потенціалу, самореалізації, професійного лідерства та досягнення успіху; здатність до продуктивної професійної діяльності на основі розвиненої педагогічної рефлексії відповідно до провідних ціннісно-світоглядних орієнтацій;
фахові: здатність орієнтуватися в інформаційному просторі, здійснювати пошук і критично оцінювати інформацію, оперувати нею у професійній діяльності; здатність ефективно використовувати наявні та створювати нові електронні освітні ресурси; здатність використовувати цифрові технології в освітньому процесі; здатність добирати і використовувати сучасні та ефективні методики і технології навчання, виховання і розвитку учнів.

** Програму укладено згідно з п. 2 ст. 59 ЗУ «Про освіту» та відповідно до п. 10 постанови КМУ від 21 серпня 2019 року № 800 (із змінами і доповненнями, внесеними постановою КМУ від 27 грудня 2019 року № 1133) і Типової освітньої програми організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників відповідно до вимог Концепції «Нова українська школа» (наказ МОН від 15.01.2018 р. № 36)*

ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ
ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ