

Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Практичний кейс "Застосування анімації в організації інтерактивної діяльності"».

2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).

3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».

Спікер(ка) — Артем Гордєєв, кандидат технічних наук, вчитель інформатики та робототехніки в школах ThinkGlobal та CrystalSchool, розробник навчальних програм та освітніх курсів, освітній блогер, учасник проєкту Всеукраїнська школа онлайн.

4. Мета: поглиблено вивчити та впровадити в педагогічну практику сучасні інструменти створення анімації для навчання, зосереджуючись на застосуванні їх у власних уроках. Отримати практичні навички створення анімацій на різних сервісах.

5. Напрямок: розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, фахових методик, технологій); використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку.

6. Зміст:

- 1) поняття Storytelling, комп'ютерна анімація;
- 2) основні онлайн інструменти створення анімацій;
- 3) практичні поради із застосування анімації в педагогічній діяльності;
- 4) демонстрація роботи деяких сервісів для інтерактивної діяльності з учнями.

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЕКТС).

8. Форма (форми) навчання: дистанційна.

9. Програмні результати:

1) ознайомлення з поняттями Storytelling, комп'ютерна анімація;

- 2) здатність створювати анімованих героїв та застосовувати принципи анімації в педагогічній діяльності;
- 3) удосконалення навичок застосування сторітелінгу в інтерактивній діяльності;
- 4) ознайомлення з новітніми технологіями створення анімацій на основі штучного інтелекту.

10. Цільова аудиторія: педагогічні працівники різних категорій.

11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: здатність до прийняття ефективних рішень у професійній діяльності та відповідального ставлення до обов'язків, мотивування людей до досягнення спільної мети; здатність до генерування нових ідей, виявлення та розв'язання проблем, ініціативності та підприємливості; здатність до продуктивної професійної діяльності на основі розвиненої педагогічної рефлексії відповідно до провідних ціннісно-світоглядних орієнтацій;

фахові: здатність ефективно використовувати наявні та створювати нові електронні освітні ресурси; вміння добирати електронні (цифрові) освітні ресурси, оцінювати їх ефективність для досягнення навчальних цілей відповідно до умов навчання, вікових особливостей, рівня підготовки та потреб учнів; вміння модифікувати, редагувати, комбінувати існуючі електронні освітні ресурси; створювати за потреби особисто або спільно з іншими особами нові електронні освітні ресурси і надавати до них доступ учасникам освітнього процесу; здатність використовувати цифрові технології в освітньому процесі.