ЗАТВЕРДЖУЮ
Директор ТОВ «Всеосвіта»
Іван ЛИТВИНЕНКО
30.01.2024 р.

Програма підвищення кваліфікації

педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти
(за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Практичний кейс "Застосування анімації в організації інтерактивної діяльності"».
2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).
3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».

Спікер(ка) — Артем Гордєєв, кандидат технічних наук, вчитель інформатики та робототехніки в школах ThinkGlobal та CrystalSchool, розробник навчальних програм та освітніх курсів, освітній блогер, учасник проєкту Всеукраїнська школа онлайн.

4. Мета: поглиблено вивчити та впровадити в педагогічну практику сучасні інструменти створення анімації для навчання, зосереджуючись на застосуванні їх у власних уроках. Отримати практичні навички створення анімацій на різних сервісах.
5. Напрям: розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, фахових методик, технологій); використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі, включаючи електронне навчання, інформаційну та кібернетичну безпеку.
6. Зміст:

1) поняття Storytelling, комп’ютерна анімація;
2) основні онлайн інструменти створення анімацій;
3) практичні поради із застосування анімації в педагогічній діяльності;
4) демонстрація роботи деяких сервісів для інтерактивної діяльності з учнями.

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).
8. Форма (форми) навчання: дистанційна.
9. Програмні результати:

1) ознайомлення з поняттями Storytelling, комп’ютерна анімація;
2) здатність створювати анімованих героїв та застосовувати принципи анімації в педагогічній діяльності;
3) удосконалення навичок застосування сторітелінгу в інтерактивній діяльності;
4) ознайомлення з новаційними технологіями створення анімацій на основі штучного інтелекту.

10. Цільова аудиторія: педагогічні працівники різних категорій.
11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: здатність до прийняття ефективних рішень у професійній діяльності та відповідального ставлення до обов’язків, мотивування людей до досягнення спільної мети; здатність до генерування нових ідей, виявлення та розв’язання проблем, ініціативності та підприємливості; здатність до продуктивної професійної діяльності на основі розвиненої педагогічної рефлексії відповідно до провідних ціннісно-світоглядних орієнтацій;

фахові: здатність ефективно використовувати наявні та створювати нові електронні освітні ресурси; вміння добирати електронні (цифрові) освітні ресурси, оцінювати їх ефективність для досягнення навчальних цілей відповідно до умов навчання, вікових особливостей, рівня підготовки та потреб учнів; вміння модифікувати, редагувати, комбінувати існуючі електронні освітні ресурси; створювати за потреби особисто або спільно з іншими особами нові електронні освітні ресурси і надавати до них доступ учасникам освітнього процесу; здатність використовувати цифрові технології в освітньому процесі.

** Програму укладено згідно з п. 2 ст. 59 ЗУ «Про освіту» та відповідно до п. 10 постанови КМУ від 21 серпня 2019 року № 800 (із змінами і доповненнями, внесеними постановою КМУ від 27 грудня 2019 року № 1133) і Типової освітньої програми організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників відповідно до вимог Концепції «Нова українська школа» (наказ МОН від 15.01.2018 р. № 36)*

ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ
ПРОГРАМА ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ