

Програма підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти (за видом освітньої послуги «ВЕБІНАР»)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

1. Найменування: «Кубики історій «Rory's Story Cubes» як метод творчо-пізнавальної діяльності учасників освітнього процесу».

2. Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).

3. Розробник — ТОВ «Всеосвіта».

Спікер(ка) — Швень Ярослава Леонідівна, психологиня, коучка, викладачка в системі освіти дорослих, кандидатка психологічних наук, доцентка, доцентка кафедри філософії і освіти дорослих ДЗВО «Університет менеджменту освіти». Фахівчиня у галузі психології андрагогіки (освіти дорослих), педагогічної і вікової психології, особистісного і професійного зростання особистості, розвитку професійної самосвідомості особистості.

4. Мета: теоретично і практично розкрити сучасну освітню ігрову методику Кубики історій «Rory's Story Cubes» з метою розвитку творчо-пізнавальної діяльності учасників освітнього процесу.

5. Напрямок: розвиток професійних компетентностей (знання навчального предмета, творчих прийомів та вправ, напрямків підготовчої роботи); формування у здобувачів освіти спільних для ключових компетентностей вмінь, визначених частиною першою статті 12 Закону України "Про освіту".

6. Зміст:

- 1) засади створення освітньої ігрової методики - Кубики історій «Rory's Story Cubes»;
- 2) функціонування освітньої ігрової методики - Кубики історій «Rory's Story Cubes»;
- 3) методика роботи з кубиками історій «Rory's Story Cubes» для різних вікових груп;
- 4) практичні рекомендації щодо застосування освітньої ігрової методики - Кубики історій «Rory's Story Cubes».

7. Обсяг (тривалість) навчання: 2 години /0,06 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).

8. Форма (форми) навчання: дистанційна.

9. Програмні результати:

- 1) засвоєння теоретичних засад функціонування освітньої ігрової методики;
- 2) розуміння функціонування методики роботи з кубиками історій «Rory's Story Cubes»;
- 3) засвоєння практичних рекомендацій щодо використання освітньої ігрової методики для різних вікових груп.
- 4) уміння застосовувати практичні підходи, засвоєні під час участі у вебінарі, в педагогічній діяльності.

10. Цільова аудиторія: вебінар буде корисним для педагогічних працівників закладів дошкільної, позашкільної, загальної середньої, професійної (професійно-технічної) освіти, психологів, андрагогів.

11. Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:

загальні: знання і розуміння сучасних тенденцій розвитку освітнього процесу; здатність орієнтуватися в інформаційному просторі, отримувати інформацію та оперувати нею відповідно до власних потреб і вимог сучасного високотехнологічного інформаційного суспільства; здатність знаходити нові творчі підходи до вирішення професійних завдань застосування набутих знань у професійній діяльності; здатність самостійно навчатися та розвивати особистісний потенціал;

фахові: вміння добирати певні види робіт під час проведення уроку; вміння використовувати ігрові методики та вправи на розвиток комунікативної компетентності; обізнаність із новітніми науково обґрунтованими відомостями з педагогіки, психології, методик, інноватики для створення освітньо-розвивального середовища, що сприяє цілісному індивідуально-особистісному становленню дітей; знання і розуміння способів активізації креативного мислення і когнітивної гнучкості учасників освітнього процесу.